Esercizio – Parole Concatenate

Scrivi un programma che permetta di realizzare il gioco “Parole Concatenate”. Il gioco consiste nell’individuare la sesta parola che si collega a 5 termini indicati sullo schermo. Le sequenze e la parola soluzione sono scritte in un file di testo; ogni riga contiene un livello del gioco. Progettare il menù da fornire al giocatore. I dati contenuti nel file vengono caricati in memoria in una struttura adatta. Il giocatore fa punti ad ogni livello che supera. Durante il gioco i livelli non si devono ripetere.

Nel file le informazioni sono scritte con lo standard:

soluzione---termine1---termine2---termine3---termine4---termine5---

Esercizio – Cruciverba

Scrivi un programma che permetta di realizzare il gioco “Cruciverba”. Il gioco consiste nell’individuare il termine corrispondente alla definizione indicata sullo schermo. La definizione e la soluzione sono scritte in un file di testo; ogni riga contiene un livello del gioco. Progettare il menù da fornire al giocatore. I dati contenuti nel file vengono caricati in memoria in una struttura adatta. Il giocatore fa punti ad ogni livello che supera. Durante il gioco i livelli non si devono ripetere.

Nel file le informazioni sono scritte con lo standard:

definizione--soluzione--