Formule

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Area Trapezio | AT = (B+b)\*h/2 | Bbh | AT |
| Area Rombo | AR = D\*d/2 | Dd | AR |
| Perimetro triangolo |  |  |  |
| Circonferenza |  |  |  |
| Area cerchio |  |  |  |
|  |  |  |  |

float areatrapezio(float bmaj, float bmin, float altezza) {

 return ( (bmaj+bmin) \* altezza / 2 );

}

float arearombo(float diagmag, float diagmin) {

 return (diagmag\*diagmin/2);

}

float perimetrotriangolo(float latoa, float latob, float latoc) {

 return( latoa+latob+latoc );

}

#define PI 3.1415

float circonferenza(float raggio) {

 return(2\*raggio\*PI);

}

float areacerchio(float raggio) {

 return(PI\*raggio\*raggio);

}

#include <math.h>

float ipotenusa(float c1, float c2) {

 return( sqrt(c1\*c1+c2\*c2) );

}

Scrivi una funzione che trasforma minuti in secondi.

 int min\_to\_sec(float m) {

 return( (int)(m\*60) );

 }

questa funzione consente la conversione di un tempo in minuti e sue frazioni (ad es 1.25 minuti) in secondi (sempre un valore intero).

Scrivi una funzione che trasforma gradi in radianti.

Scrivi una funzione che trasforma gradi centigradi in gradi fahrenheit.

Scrivi una funzione che trasforma Byte in MB.

Scrivi una funzione che trasforma secondi in giorni.

Scrivi una funzione che trasforma km/h in m/s.

Scrivi una funzione che trasforma m in cm.

Scrivi una funzione che trasforma metri cubi in litri.